

 XBOX 360



F1 2013

Formula 1®

 CODEMASTERS
racing

! AVVISO Prima di utilizzare il gioco, leggere il manuale della console Xbox 360®, il manuale del Sensore Kinect® per Xbox 360 e gli altri manuali delle periferiche per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute. Visitare la pagina www.xbox.com/support.

Importanti avvertenze per la salute: disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare "attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità" durante l'utilizzo di videogiochi. I sintomi possono includere vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione, perdita temporanea dei sensi e perdita di conoscenza o convulsioni che possono generare infortuni dovuti a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti. **In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico.** Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi, i genitori sono tenuti a osservare o farsi descrivere l'eventuale insorgenza dei suddetti sintomi. È possibile ridurre il rischio di attacchi sedendosi lontano dallo schermo, utilizzando uno schermo di dimensioni inferiori, giocando in una stanza ben illuminata ed evitando di giocare quando si è stanchi o affaticati. Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

INDICE

BENVENUTO A F1™ 2013	2
COME INIZIARE	2
REPLAY E FLASHBACK	3
SALVATAGGIO SESSIONE IN CORSO	3
SCHERMO DI GIOCO IN PISTA	3
COMANDI	4
MODALITÀ DI GIOCO	6
ACCORDO DI LICENZA E GARANZIA	8
ASSISTENZA CLIENTI	9
RICONOSCIMENTI	9

BENVENUTO A F1 2013

F1 2013 ti offre tutti i campioni e le vetture del 2013 FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP™. Cerca di vincere il più importante trofeo dell'automobilismo nel corso delle cinque stagioni della modalità Carriera, affronta un campionato cooperativo con un amico o dimostra le tue abilità a tutto il mondo della FORMULA ONE™.

F1 2013 ti offre numerosi miglioramenti e nuove funzionalità, fra cui il nuovo modello di guida che riflette le nuove vetture e i pneumatici, e inoltre presenta tutti i nuovi regolamenti del campionato 2013. Una modalità aggiuntiva è la F1 Classics, in cui potrai giocare con le vetture e i piloti che hanno fatto la storia di questo sport. Inoltre c'è una modalità Scenario in cui potrai ripercorrere le tappe della carriera di un campione di FORMULA ONE, dall'esordio al ritiro.

COME INIZIARE

SALVATAGGIO AUTOMATICO

Se il tuo Xbox 360 dispone di un disco rigido Xbox 360 o è connesso con una Memory Unit Xbox 360, F1 2013 salverà automaticamente il gioco in alcuni punti prefissati. Puoi disabilitare la funzione di salvataggio automatico nella sezione La Mia F1, modificando le impostazioni di salvataggio.

NAVIGAZIONE NEI MENU

Usa la levetta sinistra per navigare nei menu. Premi **A** per confermare la selezione e **B** per annullare o tornare indietro. Saranno disponibili suggerimenti contestuali per aiutarti a navigare nei menu.

DOMANDE CHIAVE

Dopo aver premuto il pulsante START per la prima volta, ti verranno poste alcune domande che ti consentono di creare le impostazioni del salvataggio e impostare il livello di difficoltà iniziale.

Puoi modificare le impostazioni del salvataggio quando vuoi accedendo al menu La Mia F1.

AIUTI ALLA GUIDA

Puoi modificare gli Aiuti alla guida selezionando il menu Livello di difficoltà nelle Impostazioni di gara prima di accedere a una sessione. Puoi anche modificare gli Aiuti alla guida nel menu di pausa durante la gara.

REPLAY E FLASHBACK

REPLAY

Puoi guardare un Replay Istantaneo in ogni momento selezionando l'opzione nel menu di pausa. Alla fine della gara puoi assistere al replay completo della gara.

FLASHBACK

Correggi istantaneamente gli errori di guida usando il sistema Flashback di F1 2013. Premi il pulsante BACK **⏮** per entrare nel Replay istantaneo e tornare a punto della gara precedente all'errore, quindi premi **X** per attivare il Flashback e tornare in gara nell'istante selezionato.

Ricorda che disponi di un numero limitato di Flashback in ogni sessione, quindi usali solo quando serve!

NOVITA

SALVATAGGIO SESSIONE IN CORSO

Il Salvataggio della sessione in corso ti consente di salvare il gioco in ogni momento della sessione e tornare a quel punto. Con questa funzionalità puoi completare un weekend di gara completo quando vuoi.

Per accedere al Salvataggio della sessione in corso metti il gioco in pausa durante un weekend di gara e seleziona Salvataggio sessione in corso. Potrai salvare, caricare o salvare e tornare al menu principale. Se entri in una modalità di gioco per cui esiste un Salvataggio sessione in corso, ti verrà chiesto se vuoi ricominciare da quel punto o se preferisci iniziare una nuova sessione.

SCHERMO DI GIOCO IN PISTA

Lo schermo di gioco ti fornisce numerose informazioni utili sulla vettura e sulla gara in corso. Alcuni elementi a schermo sono visualizzati solo se il giocatore compie delle azioni specifiche o se verificano alcuni determinati eventi in pista.



- 1 Posizione e informazione sulla classifica
- 2 Selezione carburante, gomme e bilanciamento freni
- 3 Mappa circuito
- 4 Bandiere e messaggi
- 5 Indicatore di direzione vietata
- 6 Indicatore pilota avversario
- 7 Freccia distanza da avversario
- 8 Giro e tempi sul giro
- 9 Informazione stato vettura
- 10 Contagiri, tachimetro, marcia, carburante, KERS e DRS



**CODEMASTERS
RACENET**

RaceNet™, l'estensione gratuita per i giochi di Codemasters Racing, ti consente di tenere d'occhio le tue gare, i tuoi rivali e i tuoi premi, e ti consente di sfruttare al massimo F1 2013. Verifica online i tuoi progressi di gioco, raggiungi gli obiettivi RaceNet, partecipa a eventi comunitari e altro ancora.

ISCRIVITI ORA GRAUITAMENTE
WWW.RACENET.COM

COMANDI

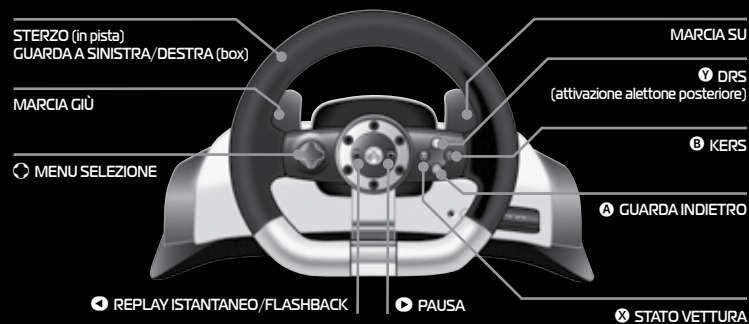
CONTROLLER XBOX 360

Qui sotto puoi trovare tutti i dettagli sulla configurazione standard di F1 2013. Puoi modificare le impostazioni accedendo al menu Opzioni presente in La Mia F1, oppure nel menu di pausa.



WIRELESS RACING WHEEL PER XBOX 360

F1 2013 supporta anche l'utilizzo del Wireless Speed Wheel per Xbox 360.



MODALITÀ DI GIOCO

MODALITÀ CARRIERA

Prova le emozioni di un vero pilota di FORMULA ONE nella modalità carriera.

TEST PER GIOVANI PILOTI

Impara a guidare una vettura di FORMULA ONE e dimostra le tue abilità in una serie di prove che ti consentiranno di conquistare un posto in una scuderia di FORMULA ONE.

SFIDA CAMPIONATO

Vinci il FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIP in dieci gare da cinque giri in condizioni meteo pre-impostate. Scegli la tua scuderia, seleziona un Rivale e battilo per avere la possibilità di cambiare scuderia e puntare al titolo.

CARRIERA

La modalità Carriera rappresenta la sfida più difficile di F1 2013. Partecipa alle 19 gare del FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP e diventa una leggenda del volante vincendo il FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIP e conquistando il FIA FORMULA ONE CONSTRUCTORS' WORLD CHAMPIONSHIP per la tua scuderia. Sconfiggi il tuo compagno di scuderia, raggiungi gli obiettivi prefissati dal direttore e aiuta i meccanici a sviluppare nuove componenti per la vettura. Se otterrai buoni risultati riceverai offerte da scuderie competitive. Personalizza la durata degli eventi con sessioni di prova e qualifica, oppure scegli di effettuare Qualifiche immediate e concentrarti sulla gara.

GRAND PRIX™

Nella modalità GRAND PRIX puoi creare un calendario personalizzato di FORMULA ONE, e avrai accesso a tutte le vetture e i circuiti del campionato 2013 di FORMULA ONE. Crea una serie di gare personalizzata o scendi in pista nei panni del tuo pilota preferito.

BANCO DI PROVA

Con Banco di prova puoi confrontare le tue abilità alla guida e i tuoi tempi sul giro con quelli degli altri giocatori di F1 2013 di tutto il mondo.

NOVITÀ

MODALITÀ SCENARIO

Prova le emozioni di numerose situazioni che i veri piloti di FORMULA ONE devono affrontare nel corso della loro carriera. Fatti notare nel tuo campionato d'esordio e batti il tuo compagno di scuderia. Avanza e inizia a salire sul podio fino a diventare un contendente per il titolo mondiale. Finisci la tua carriera su una nota positiva conquistando buoni risultati nel tuo ultimo campionato. Ottieni punteggi diversi in ogni Scenario in base alle tue prestazioni, e confronta i tuoi risultati con quelli dei tuoi amici e della comunità di F1 2013.

PROVA A TEMPO

Gareggia contro la vettura fantasma di un tuo amico o selezionane una scegliendo fra le prestazioni migliori di tutto il mondo. Usa la modalità Prova a tempo per migliorare i tuoi tempi record e imparare a guidare con regolarità su tutti i tracciati.

CONTROTEMPO

Metti alla prova le tue abilità in una serie di eventi particolari. In ogni evento avrai un tracciato e una vettura specifici, e l'obiettivo di battere tre vetture fantasma e vincere le tre medaglie a disposizione. Ogni scenario ti offre una specifica serie di sfide, come le condizioni atmosferiche o il tipo di pneumatici.

NOVITÀ

F1 CLASSICS

La F1 Classics è un evento contemporaneo in cui hai la possibilità di rivivere i momenti più eclatanti della storia della FORMULA ONE guidando monoposto classiche e sfidando piloti leggendari. La serie ti offre tre scuderie di FORMULA ONE: Ferrari, Williams e Team Lotus. Ogni scuderia scende in pista con una vettura per ogni decennio rappresentato in questa modalità. Inoltre, ogni scuderia ha la possibilità di ingaggiare i piloti che erano alla guida delle vetture originali o altri piloti mitici che fanno parte della storia della scuderia.

La tua copia di F1 2013 contiene l'era degli anni '80, che ti offre cinque vetture da sogno, dieci piloti leggendari e due tracciati di quell'epoca. Partecipa a eventi a gara singola o a campionati GRAND PRIX personalizzati, metti a segno giri veloci nella modalità Prova a tempo, fai del tuo meglio in Controtempo e mettili alla prova con gli scenari specifici della modalità Classica.

CONTENUTI AGGIUNTIVI PER LA F1 CLASSICS POSSONO ESSERE ACQUISTATI COME CONTENUTI SCARICABILI DALL'XBOX GAMES STORE.*

*Se possiedi la CLASSIC EDITION di F1 2013 avrai già accesso ai contenuti aggiuntivi della F1 Classics.

MULTIGIOCATORE

Gioca in modalità locale o online, con i tuoi amici o con gli altri appassionati di FORMULA ONE.

XBOX LIVE

Xbox LIVE ti fornisce accesso a tutte le modalità di gioco online.

SCHERMO CONDIVISO

Schermo condiviso: gioca localmente con un altro giocatore con una sola console.

LINK DI SISTEMA Sfida più giocatori in rete locale.

PARTITA VELOCE

Le Partite veloci ti consentono partecipare a una partita senza alcuna previa configurazione. In questa modalità tutte le vetture hanno prestazioni equivalenti e l'assegnazione delle scuderie è casuale.

SPRINT Una gara singola di 3 giri, in condizioni asciutte e con griglia di partenza casuale.

RESISTENZA Una gara singola disputata al 25% della durata reale, con condizioni meteo dinamiche e griglia di partenza casuale. I piloti devono effettuare almeno una sosta ai box.

GRAND PRIX ONLINE

Si tratta di una gara di 7 giri con condizioni meteo dinamiche. La griglia di partenza è decisa in base a una sessione di qualifica di 15 minuti. I piloti devono effettuare almeno una sosta ai box durante la gara.

GARA PERSONALIZZATA

In questa modalità puoi personalizzare le impostazioni della gara, scegliendo per esempio circuito e numero di giri. Puoi anche effettuare una ricerca con i parametri che preferisci per trovare gare online a cui partecipare.

CAMPIONATO COOPERATIVO

Nel Campionato cooperativo puoi affrontare un'intera stagione con un tuo amico nel ruolo di compagno di scuderia. Oltre a lottare per le classifiche iridate, dovrai anche sfidare il tuo amico, perché il pilota che ottiene i risultati migliori può diventare prima guida della scuderia e avere accesso per primo alle componenti aggiornate per la vettura.

THE CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LIMITED ACCORDO DI LICENZA E GARANZIA

IMPORTANTE - LEGGERE ATTENTAMENTE: IL PROGRAMMA ALLEGATO (CHE COMPRENDE SOFTWARE PER COMPUTER, SUPPORTO E DOCUMENTAZIONE IN FORMA STAMPATA O ELETTRONICA) È CONCESSO IN LICENZA ALL'UTENTE SECONDO I TERMINI STABILITI DI SEGUITO, CHE COSTITUISCONO UN CONTRATTO LEGALE TRA L'UTENTE E THE CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LIMITED. ("CODEMASTERS"). UTILIZZANDO IL PROGRAMMA, L'UTENTE ACCETTA DI ESSERE LEGALMENTE VINCOLATO DAI TERMINI DEL PRESENTE CONTRATTO CON CODEMASTERS.

IL PROGRAMMA è protetto dalle leggi inglesi sui diritti d'autore, da accordi e convenzioni internazionali sui diritti d'autore e altre leggi. Il Programma è concesso in licenza, e non venduto, e questo Contratto non conferisce alcun diritto o titolo di proprietà nei confronti del Programma o di qualsiasi sua copia.

1. Licenza per uso limitato. Codemasters concede all'utente il diritto e l'autorizzazione non esclusivi, non trasferibili e limitati ad utilizzare una copia del Programma unicamente per uso personale.
2. Proprietà. Tutti i diritti di proprietà intellettuale relativi al Programma (inclusi, ma non a titolo esclusivo, contenuto video, audio o di altro tipo in esso incorporati) e il diritto a qualsiasi sua copia appartengono a Codemasters o ai suoi concessionari di licenza, e l'utente non riceve alcun diritto o interesse relativo al Programma oltre alla licenza limitata di cui al paragrafo 1.

È VIETATO:

- * Copiare il Programma.
- * Vendere, affittare, noleggiare, concedere in licenza, distribuire o altrimenti trasferire o mettere a disposizione di altri il Programma, o parte di esso, o utilizzare il Programma o qualsiasi sua parte per scopi commerciali, inclusi, ma non a titolo esclusivo l'utilizzo in uffici di servizi, "cyber cafe", centri per computer game o altri locali commerciali in cui diversi utenti possano accedere al Programma. Codemasters può offrire un Contratto di licenza in loco per consentire all'utente di rendere il Programma disponibile per uso commerciale; vedi informazioni di contatto sotto.
- * Retroanalizzare, ricavare il codice sorgente, modificare, decompilare, disassemblare o creare opere derivate dal Programma, o parte di esso.
- * Rimuovere, disattivare o eludere avvisi o etichette di proprietà applicate sul Programma o contenute al suo interno.

GARANZIA LIMITATA. Codemasters garantisce all'acquirente originale del Programma che il supporto di registrazione su cui il Programma è stato registrato sarà privo di difetti di materiale o di lavorazione per 90 giorni dalla data di acquisto. Qualora il supporto di registrazione di un prodotto risulti difettoso entro 90 giorni dall'acquisto originale, Codemasters si impegna a sostituire gratuitamente il prodotto entro tale periodo, previo ricevimento del prodotto, pagamento delle spese postali e prova d'acquisto datata, a condizione che il Programma sia ancora prodotto da Codemasters. Qualora il Programma non sia più disponibile, Codemasters si riserva il diritto di fornire un programma sostitutivo simile, di valore uguale o superiore. La presente garanzia è limitata al supporto di registrazione contenente il Programma, nella forma in cui è stato fornito originariamente da Codemasters, e dovrà ritenersi non applicabile e priva di validità se il difetto è dovuto ad uso improprio o errato, o negligenza. Qualsiasi garanzia implicita prescritta da statuto è espressamente limitata al suddetto periodo di 90 giorni.

AD ECCEZIONE DI QUANTO DETTO SOPRA, QUESTA GARANZIA SOSTITUISCE TUTTE LE ALTRE GARANZIE, ORALI O SCRITTE, ESPLICITE O IMPLICITE, INCLUSA QUALSIASI GARANZIA DI COMMERCIALIZZABILITÀ, QUALITÀ SODDISFACENTE, IDONEITÀ PER UN PARTICOLARE SCOPO O NON VIOLAZIONE. ALTRE DICHIARAZIONI O RICHIESTE DI QUALUNQUE TIPO NON SARANNO VINCOLANTI PER CODEMASTERS.

Quando si restituisce il Programma per la sostituzione in garanzia, inviare esclusivamente i dischi del prodotto originale in un imballaggio protettivo e allegare: (1) una fotocopia dello scontrino d'acquisto datato; (2) il nome e l'indirizzo a cui rispedire il prodotto sostitutivo, dattiloscritto o in stampatello; (3) una breve descrizione del difetto, i problemi incontrati e il sistema su cui è stato eseguito il Programma.

LIMITAZIONE DEI DANNI. IN NESSUN CASO CODEMASTERS SARÀ RESPONSABILE PER DANNI SPECIALI, ACCIDENTALI O INDIRETTI DERIVANTI DA POSSESSO, USO O MALFUNZIONAMENTO DEL PROGRAMMA, INCLUSI DANNI ALLA PROPRIETÀ, PERDITA DI AVVIAMENTO, GUASTO O MALFUNZIONAMENTO DEL COMPUTER E PER QUANTO CONCESSO DALLA LEGGE. DANNI PER INFORTUNI PERSONALI, ANCHE QUALORA CODEMASTERS SIA STATA AVVISATA DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI. LA RESPONSABILITÀ DI CODEMASTER NON SUPERERÀ IL PREZZO EFFETTIVAMENTE PAGATO PER L'AUTORIZZAZIONE AD USARE IL PROGRAMMA. ALCUNI STATI NON PERMETTONO LIMITAZIONI ALLA DURATA DI UNA GARANZIA IMPLICITA E/O L'ESCLUSIONE O LIMITAZIONE DEI DANNI ACCIDENTALI O INDIRETTI, PERTANTO LE SUDDETTE LIMITAZIONI E/O ESCLUSIONE O LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ POTREBBERO NON ESSERE APPLICABILI. QUESTA GARANZIA FORNISCE ALL'UTENTE DIRITTI LEGALI SPECIFICI E ALTRI EVENTUALI DIRITTI CHE VARIANO DA GIURISDIZIONE A GIURISDIZIONE.

rescissione. Fatti salvi gli altri diritti di Codemasters, questo Contratto verrà automaticamente rescisso qualora l'utente non ne osservi termini e condizioni. In tal caso l'utente è tenuto a distruggere ogni copia del Programma e tutti i suoi componenti. Inoltre, le funzionalità online potrebbero essere revocate a sola discrezione di Codemasters con 30 giorni di preavviso su www.codemasters.com

INGIUNZIONE. Poiché Codemasters subirebbe un danno irreparabile qualora i termini di questo Contratto non venissero fatti rispettare nei dettagli, l'utente accetta che Codemasters sia autorizzata, senza impegno, altra garanzia o prova dei danni, a prendere adeguati provvedimenti nel caso di inadempimenti di questo Contratto, in aggiunta ad altri provvedimenti a cui Codemasters potrebbe avere diritto in base alle leggi applicabili.

INDENNITÀ. L'utente accetta di risarcire, difendere e considerare Codemasters e i suoi partner, affiliate, agenti commissionari, funzionari, direttori, dipendenti e agenti al riparo da qualsiasi rivendicazione nel caso di danno, perdita o spesa derivante direttamente o indirettamente da sue azioni o omissioni di azioni per quanto riguarda l'utilizzo del Programma in conformità con i termini del Contratto.

VARIE. Questo Contratto costituisce il completo accordo tra le parti in merito a questa licenza e sostituisce qualsiasi contratto precedente e dichiarazione tra di esse. Esso può essere corretto solo mediante una scrittura stipulata da entrambe le parti. Qualora una condizione di questo Contratto dovesse, per qualsiasi ragione, ritenersi inapplicabile, tale condizione dovrà essere emendata solo nella misura necessaria a renderla applicabile e le restanti condizioni di questo Contratto resteranno immutate. Questo Contratto sarà regolato e interpretato in conformità alla legislazione inglese e l'utente accetta l'esclusiva giurisdizione delle corti d'Inghilterra.

ASSISTENZA CLIENTI

WEBSITE - WWW.NAMCOBANDAIGAMES.IT

EMAIL - IT.SUPPORT@NAMCOBANDAIPARTNERS.COM

TEL - 00 44 1926 816 044

(Solo in lingua inglese. Saranno applicati i costi per le chiamate internazionali)

RICONOSCIMENTI

Per accedere ai riconoscimenti di F1 2013 visita il sito:

www.codemasters.com/f12013credits

© 2013 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"®, "Ego"® and the Codemasters logo are registered trademarks owned by Codemasters. "Codemasters Racing™" and "RaceNet™" are trademarks of Codemasters. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2013 by RAD Game Tools, Inc. All Rights Reserved. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Facial Animations powered by FaceFX. © 2002-2013, OC3 Entertainment, Inc. and its licensors. All rights reserved. Powered by Wwise © 2006 - 2013 Audiokinetic Inc. All rights reserved. Ogg Vorbis Libraries © 2013, Xiph.Org Foundation. An official product of the FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP.

Il logo F1 FORMULA 1, il logo F1 logo, il logo F1 FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP FORMULA 1, FORMULA ONE, F1, FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP GRAND PRIX ed i relativi marchi sono marchi di titolarità di Formula One Licensing BV, società del gruppo Formula One. Su licenza di Formula One World Championship Limited. Tutti i diritti riservati.

All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product is prohibited. Developed and published by Codemasters.

Per qualsiasi domanda riguardante questa licenza, contattare Codemasters:

The Codemasters Software Company Limited,
P.O. Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, Regno Unito.
Tel: +44 1926 816 000 Fax: +44 1926 817 595

WWW.FORMULA1-GAME.COM



PARTECIPAI CONNETTITI SU FACEBOOK:

WWW.FACEBOOK.COM/FORMULA1GAME



SEGUICI SU TWITTER:

WWW.TWITTER.COM/FORMULA1GAME

**PER RICEVERE NOTIZIE E AGGIORNAMENTI VISITA
WWW.CODEMASTERS.COM**

**ISCRIVITI A RACENET PER PARTECIPARE AGLI EVENTI
DELLA COMUNITÀ E LANCIARTI NELLA TUA
CARRIERA ONLINE CODEMASTERS.**

RACENET.CODEMASTERS.COM

Powered by
Uwise
audio pipeline solution

BINK

VIDEO


**CODEMASTERS[®]
racenet**


3DFaceFX